

Company Profile



ProGaming Co., LTD.

Start!



🔍 การก่อตั้ง



ก่อตั้งขึ้นเมื่อ 1 กุมภาพันธ์ 2553

โดย “นายชัชพงศ์ สุริสุขสถาพร”

เพื่อดำเนินธุรกิจด้านการผลิตซอฟต์แวร์และการสอน
พัฒนาซอฟต์แวร์

“บริษัทฯ มีจุดมุ่งหมายที่จะเป็นผู้นำผู้ให้บริการทางด้านไอที และเป็นผู้นำด้านการให้ความรู้แก่นักพัฒนามือใหม่ เพื่อให้ก้าวขึ้นมาเป็นนักพัฒนามืออาชีพได้อย่างเต็มตัวด้วยความสอดคล้องและเอื้ออำนวยกันของวัตถุประสงค์ทั้งสอง บริษัท โปรเกมมิ่ง จำกัด หวังเป็นอย่างยิ่งที่จะสร้างชุมชนของนักพัฒนาขึ้นมา การให้ความรู้จะสร้างนักพัฒนาป้อนให้กับอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ เมื่อคุณภาพของนักพัฒนาของไทยมีคุณภาพสูงขึ้น ย่อมทำให้คุณภาพซอฟต์แวร์ของไทยสูงขึ้น และสามารถแข่งขันกับอุตสาหกรรมต่างชาติได้ไม่ช้า”



Pro Gaming



🔍 **ลูกค้าของเรา**



ธนาคาร
ออมสิน
Government Savings Bank

Lotus's



3BB
BROADBAND



BMA
กรุงเทพมหานคร
BANGKOK METROPOLITAN ADMINISTRATION

🔍 นักพัฒนาของเรา



ทีมพัฒนาของเราครอบคลุมทุกเนื้องาน เริ่มต้นตั้งแต่ขั้นตอนการออกแบบจนสร้างผลงานได้อย่างสมบูรณ์

🟡 Producer 1

🟢 Developer 6

🔴 Creative Designer 1

🟡 Graphic Artist 3

🟣 Business Analyst 1





ผลงานของเรา



Game



Application



Website



Elearning



AR / VR



Animation

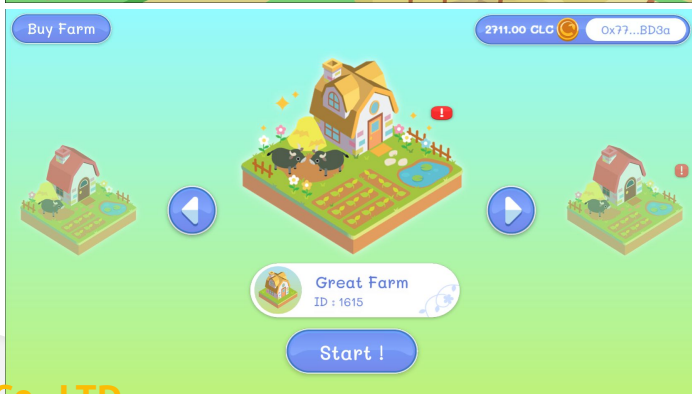


ผลงานด้าน Game

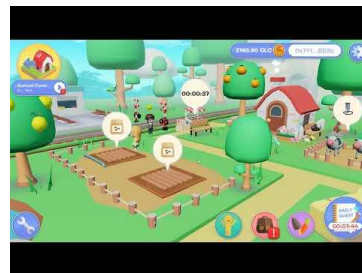


Game

NFT Game : Farming Season



เกมสร้างฟาร์มในรูปแบบ Play and Earn



VDO ตัวอย่าง

ชื่อโครงการ : NFT Game : Farming Season

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : HTML5

Country Life : Harvest Day



เกม 3 มิติ สวมบทบาทเป็นหนุ่มสาวไร่ ทำสวน
สร้างผลผลิต พร้อมมินิเกม



ชื่อโครงการ : Country Life : Harvest Day

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

Footpath Dangerush



เกมเดินหลบอุปสรรคในจากบนฟุตบาทใน
กรุงเทพ

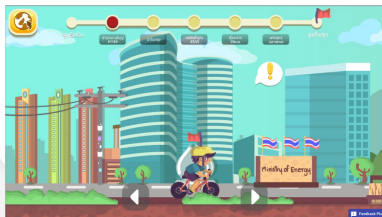


ชื่อโครงการ : Footpath Dangerush

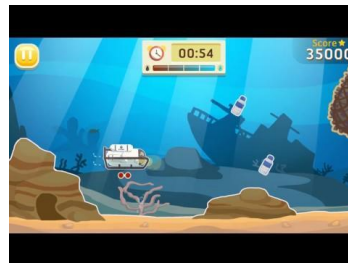
ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

PTTEP World



เปิดโลกกับ ปตท.สพ. พบกับเกมสนุกๆ มากมาย
สามารถเล่นได้บน Browser ทุกอุปกรณ์ไม่ว่าจะเป็น
บนคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์มือถือและแท็บเล็ต



ชื่อโครงการ : เปิดโลก ปตท.สพ.

ร่วมงานกับ : บริษัท ปตท.สำรวจและผลิตปิโตรเลียม
จำกัด (มหาชน)

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : HTML5

GSB Virtual School Bank



โครงการธนาคารโรงเรียน ธนาคารยุคดิจิทัล
เกมออนไลน์จำลองโลกเสมือนจริงเพื่อปลูกฝังการ
ออม



ชื่อโครงการ : GSB Virtual School Bank

ร่วมงานกับ : บริษัท ไทยเจนเนอเรชั่น จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

SciKids Water



เกมส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์ ด้าน
คุณสมบัติของน้ำ ของเหลว ใต้น้ำ

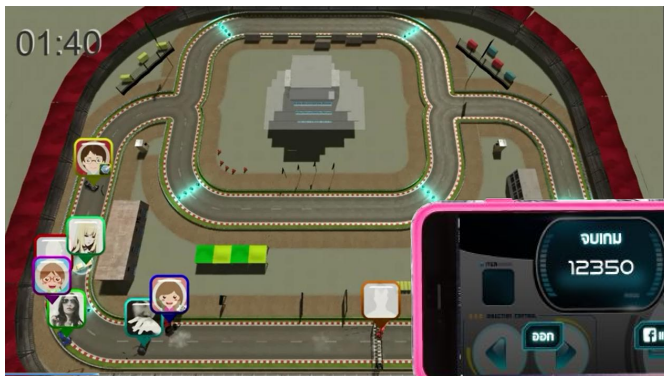


ชื่อโครงการ : SciKids Water

ร่วมงานกับ : สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และ
เทคโนโลยี (สสวท.)

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด
แพลตฟอร์ม : iOS, Android

The Racing Game



เกมแข่งรถ Multiplayer โดยใช้อุปกรณ์มือถือในการควบคุมรถ



ชื่อโครงการ : The Racing Game @Zpell

ร่วมงานกับ : Wins Won System Co., Ltd.

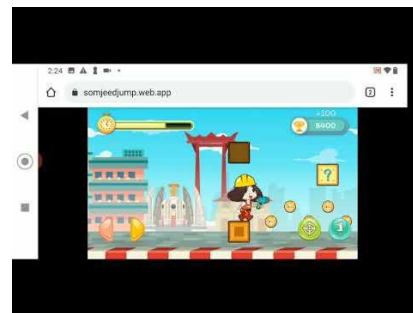
ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

🔍 Somjeed Jump Game



มีนเกมพาน้องส้มจัดผจญภัย



ชื่อโครงการ : Somjeed Jump Game

ร่วมงานกับ : บริษัท ทริปเปิ้ล อินเทอร์เน็ต จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

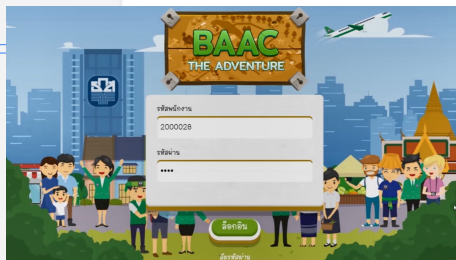
แพลตฟอร์ม : HTML5

ผลงานด้าน E-Learning



E-Learning

BAAC The Adventure



เกมตอบคำถามสร้างความรู้ความเข้าใจด้าน
ยุทธศาสตร์สำหรับพนักงาน ร.ก.ส.



ชื่อโครงการ : BAAC The Adventure

ร่วมงานกับ : ธนาคารเพื่อการเกษตรและ

สหกรณ์การเกษตร

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : HTML5

Lotus: FAT E-Learning



สื่อการเรียนรู้สำหรับพนักงาน โดยการจำลองเหตุการณ์สมมติ และให้พนักงานตอบคำถามให้ถูกต้อง



ชื่อโครงการ : FAT E-Learning

ร่วมงานกับ : บริษัท เอกชัย ดิสทริบิวชั่นซิสเทม จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : Windows

Lotus: FM E-Learning



สื่อการเรียนรู้อันตรายต่างๆ เกี่ยวกับการทำงานผสมผสานระหว่างการเรียนกับเกม



ชื่อโครงการ : FM E-Learning

ร่วมงานกับ : บริษัท เอกชัย ดิสทริบิวชั่นซิสเต็ม จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : HTML5

Q E-Poster



สื่อการเรียนรู้ในรูปแบบ E-Poster สามารถใส่ข้อมูลได้ทั้ง เสียง ภาพถ่าย ภาพเคลื่อนไหว และ VDO



ชื่อโครงการ : E-Poster

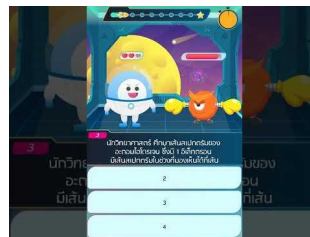
ร่วมงานกับ : สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.)

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด
แพลตฟอร์ม : HTML5

Atom League



สื่อการเรียนรู้ในรูปแบบเกมตอบคำถาม โดยมีระบบหลังบ้านให้สามารถแก้คำถาม-คำตอบได้โดยง่าย



ชื่อโครงการ : Atom League

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : HTML5

Q Balloon Racing



สื่อการเรียนรู้ในรูปแบบ Boardgame online multiplayer สามารถเล่นกับเพื่อนหรือ ai ได้



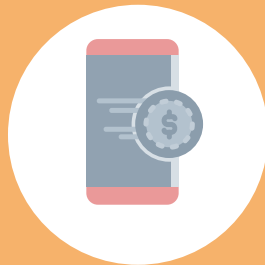
ชื่อโครงการ : Balloon Racing

ร่วมงานกับ : สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.)

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด
แพลตฟอร์ม : HTML5

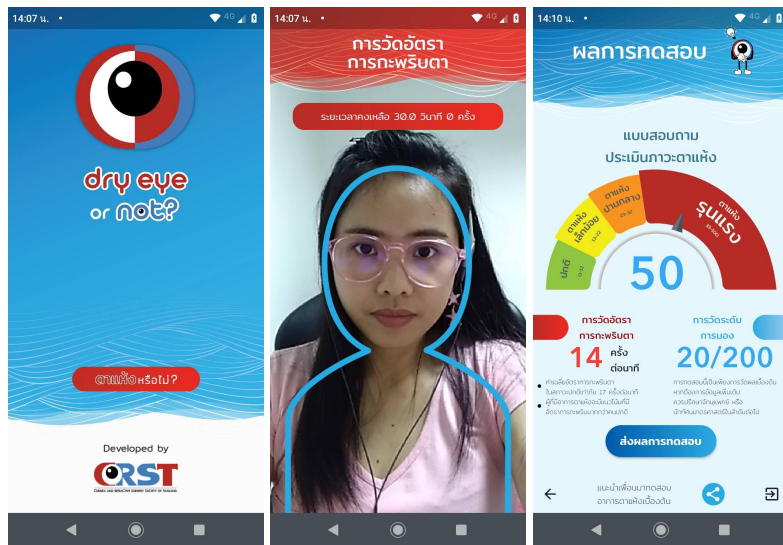


ผลงานด้าน Application



Application

🔍 Dry Eye



แอปพลิเคชันทดสอบโรคตาแห้งเบื้องต้น
ด้วยตนเอง เช่น การจับการกะพริบตา การ
ทดสอบการมองเห็นของตา

ชื่อโครงการ : Dry Eye

ร่วมงานกับ : บริษัท รีจิค เอ็กซ์ จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรม

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

Q Pong Gun Dai



แอปพลิเคชันให้ความรู้เกี่ยวเรื่องเพศศึกษา



ชื่อโครงการ : ป้องกันได้

ร่วมงานกับ : บริษัท อินดี อินดี จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android



แอปพลิเคชันประเมินความสัมพันธ์ความ
รุนแรงในชีวิตคู่

ชื่อโครงการ : iCanPlan

ร่วมงานกับ : วิทยาลัยวิทยาศาสตร์สาธารณสุข

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android



ผลงานด้าน Web Application



Web Application

Q FIT IN 60 DAYS ปี 2



เว็บไซต์โครงการ FIT In 60 Days by Pfizer ปี 2 สำหรับให้ผู้ที่สนใจเข้าร่วมโครงการส่ง VDO แนะนำตนเองเข้ามาที่เว็บไซต์เพื่อให้คณะกรรมการคัดเลือก

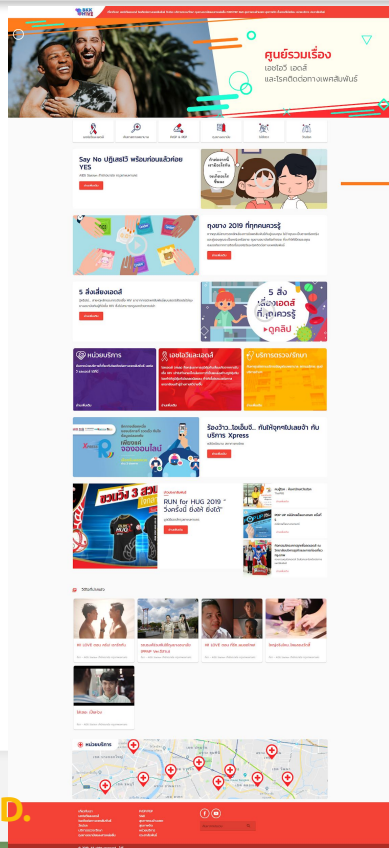
พร้อมระบบหลังบ้านที่กรรมการสามารถเข้ามาดูข้อมูลของผู้สมัครส่งมาได้

ชื่อโครงการ : FIT IN 60 DAYS ปี 2

ร่วมงานกับ : บริษัท อีคโคโทปส์ คอมมิวนิเคชัน จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรม

แพลตฟอร์ม : HTML5



เว็บแอปพลิเคชันให้ข้อมูลเกี่ยวกับเอชไอวี เอ็ดส์และโรคติดต่อทางเพศสัมพันธ์ และสามารถค้นหาหน่วยงาน, สถานพยาบาลที่เกี่ยวข้องได้

<http://www.bkkhive.com>

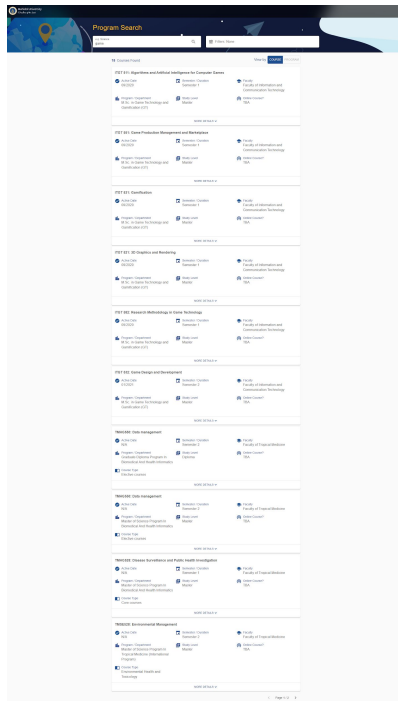
ชื่อโครงการ : BKKHIVE

ร่วมงานกับ : กองควบคุมโรคเอดส์ วัณโรค และโรคติดต่อทางเพศสัมพันธ์ สำนักอนามัย

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรม

แพลตฟอร์ม : HTML5

CallForExchange (Mahidol)



เว็บไซต์สำหรับค้นหาคอร์สเรียนสำหรับ
นักศึกษามหาวิทยาลัยมหิดล

ชื่อโครงการ : CallForExchange

ร่วมงานกับ : บริษัท ภูภาค้า จำกัด

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : HTML5



ผลงานด้าน AR / VR



AR / VR

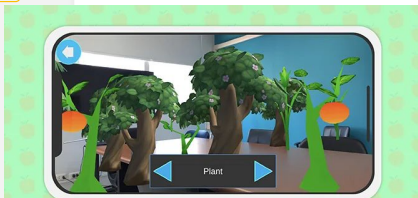
Harvest Day AR



สนุกกับ Derek AR ได้ง่ายๆ
เพียงสแกนที่โลโก้ ProGaming



สวัสดีครับ
ผม Derek ยินดีที่ได้รู้จักครับ

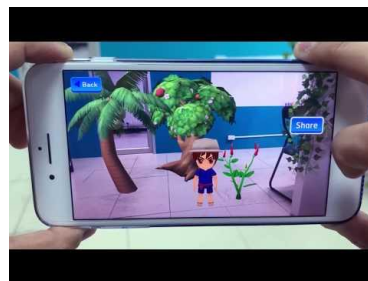


เริ่มสร้างสวนผักที่เสมือนอยู่บนโลกของคุณดูสิ



ดูแลรดน้ำต้นไม้ไปกับ Derek

เกมปลูกพืชในรูปแบบ AR สามารถกดปลูก
พืชผ่านกล้องโดยปลูกบนพื้นจริงๆ ได้



ชื่อโครงการ : Harvest Day AR

ร่วมงานกับ : จัดทำขึ้นเป็นผลงานตัวอย่าง

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

Q Royalparkrajapruet AR



แอปพลิเคชัน AR สำหรับให้นักท่องเที่ยวถ่ายภาพกับภาพกราฟิก AR ในอุทยานหลวงราชพฤกษ์ จังหวัดเชียงใหม่



ชื่อโครงการ : อุทยานหลวงราชพฤกษ์ AR

ร่วมงานกับ : อุทยานหลวงราชพฤกษ์ จังหวัดเชียงใหม่

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : iOS, Android

Q Rabies VR



เกมส่งเสริมการเรียนรู้เกี่ยวกับพิษสุนัขบ้า โดยสวมบทบาทเป็นตัวเอกผจญภัยภายในท่อระบายน้ำลับ เพื่อกำจัดสัตว์เลื้อยลูกด้วยนมที่ติดเชื้อ เกมนี้จัดทำโดยใช้เทคโนโลยี VR



ชื่อโครงการ : Rabies VR

ร่วมงานกับ : คณะสัตวแพทยศาสตร์ มหาวิทยาลัยรังสิต

ลักษณะงาน : พัฒนาโปรแกรมและกราฟิกทั้งหมด

แพลตฟอร์ม : Oculus

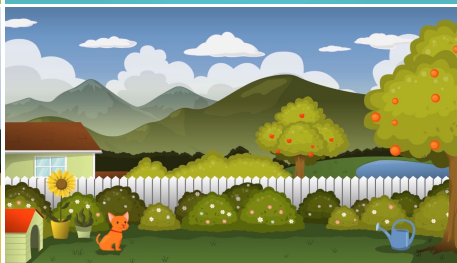
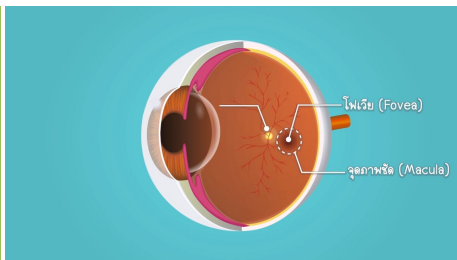


ผลงานด้าน Animation



Animation

🔍 ตาและการมองเห็น



สื่อแอนิเมชันนำเสนอความรู้เรื่องตาและการมองเห็น



ชื่อโครงการ : ตาและการมองเห็น

ร่วมงานกับ : สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ลักษณะงาน : สร้างกราฟิกและแอนิเมชัน

แพลตฟอร์ม : -

5 สิ่งเสี่ยงเอดส์



สื่อแอนิเมชันนำเสนอความรู้เรื่องพฤติกรรม
เสี่ยงต่อการติดเชื้อเอชไอวีที่เราไม่ควรมองข้าม



ชื่อโครงการ : 5 สิ่งเสี่ยงเอดส์

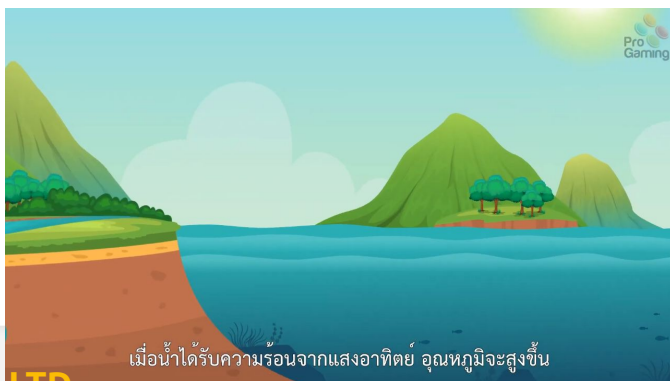
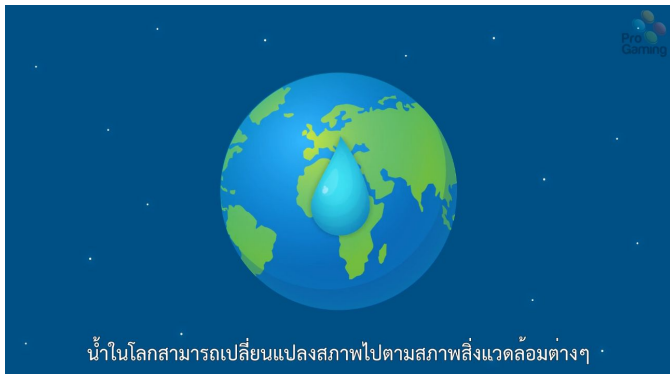
ร่วมงานกับ : กองควบคุมโรคเอดส์และโรคติดต่อทางเพศ

สัมพันธมิตร : สำนักอนามัย

ลักษณะงาน : สร้างกราฟิกและแอนิเมชัน

แพลตฟอร์ม : -

🔍 วัฏจักรของน้ำ



สื่อแอนิเมชันเรื่อง วัฏจักรของน้ำ จัดทำขึ้น
เพื่อเป็นตัวอย่างสื่อการเรียนรู้รูปแบบภาพ
เคลื่อนไหวเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์



ชื่อโครงการ : วัฏจักรของน้ำ

ร่วมงานกับ : จัดทำขึ้นเพื่อเป็นผลงานตัวอย่าง

ลักษณะงาน : สร้างกราฟิกและแอนิเมชัน

แพลตฟอร์ม : -



Guan-teen.com



ผลสัมฤทธิ์จากการปรับใช้โปรแกรมออนไลน์ก๊วนทีน



สื่อ Motiongraphic แสดงขั้นตอนและอธิบายเกี่ยวกับโปรแกรมออนไลน์ก๊วนทีน



ชื่อโครงการ : โปรแกรมออนไลน์ก๊วนทีน

ร่วมงานกับ : กองควบคุมโรคเอดส์และโรคติดต่อทางเพศสัมพันธ์ สำนักงานมัย

ลักษณะงาน : สร้างกราฟิกและแอนิเมชัน

แพลตฟอร์ม : -



Thank you :)



ดูผลงานเพิ่มเติม หรือติดต่อเราได้ที่นี่

info@progaming.co.th

02 641 9596

085 992 7890

www.progaming.co.th

